

NIII Jeunes

Règlement : points importants

12 groupes de 8 équipes
8 joueurs par équipe

Heures et lieux des rencontres : fixés par le calendrier (visible sur echecs.asso). Le club recevant est le responsable du match (matériel, arbitre etc..)

Promotion - relégation

A l'issue de la saison, le 1er du groupe est promu en NII Jeunes. Les deux derniers descendent. Matches dirigés par des arbitres fédéraux

Blancs - noirs

L'équipe première nommée dans le calendrier a les blancs sur les échiquiers 1, 3, 5 et les noirs sur les échiquiers pairs 2, 4 et 6. L'équipe première nommée a les blancs aux échiquiers 7 et 8 pour la première partie et les noirs pour la deuxième (les échiquiers 7 & 8 font deux parties => cadence 2x plus rapide que les autres cf plus loin 3.7.b)

Cadence:

- ⌚ 1 h + 30 secondes par coup pour les échiquiers 1 à 6
- ⌚ 40 min. et 10 secondes par coup pour les échiquiers 7 et 8 *

Feuille de match : à remettre 15 minutes avant l'heure. Elle comporte la liste des joueurs dans l'ordre des échiquiers, avec date de naissance et Élo : dernier Élo FIDE ou à défaut National ou à défaut Estimé.

Composition de la feuille de match (art.3.7.b)

Chaque échiquier correspond à une catégorie d'âge :

- ⌚⌚ 1^e et 2^e échiquier : minime ou plus jeune ;
- ⌚⌚ 3^e et 4^e échiquier : benjamin ou plus jeune ;
- ⌚⌚ 5^e et 6^e échiquier : pupille ou plus jeune ;
- ⌚⌚ 7^e et 8^e échiquier : poussin ou plus jeune.

Dans un match, les échiquiers 1 à 6 disputent une partie, les échiquiers 7 et 8 deux parties. Lors de la première partie, l'échiquier 7 (8) de l'équipe ayant les blancs sur l'échiquier 1 rencontre l'échiquier 7 (8) de l'équipe ayant les noirs sur l'échiquier 1 avec les blancs. Lors de la deuxième partie, l'échiquier 7 (8) de l'équipe ayant les blancs sur l'échiquier 1 rencontre l'échiquier 8 (7) de l'équipe ayant les noirs sur l'échiquier 1 avec les noirs. **

Ordre des échiquiers (3.7.c)

Les échiquiers 1 à 8 (1 à 4 en N IV) sont rangés par âge, le plus petit échiquier étant le plus âgé. Un joueur peut toutefois être placé devant un joueur plus âgé que lui dans le cas où il possède un Élo supérieur ou égal à l'Élo du joueur plus âgé. L'échiquier 8 peut être placé devant l'échiquier 7, quels que soient les Élo.

Capitaine : rôle habituel : désigné par l'équipe et identifié sur la feuille de match, il a le droit de conseiller les joueurs (pour une nulle notamment) , de faire appel à l'arbitre par ex si un adv est tombé ou pour tout problème ou signalement.

[Règlement NIII Jeunes](#) sur echecs.asso

[Règles générales](#): (cadences, catégories d'âge etc) sur echecs.asso

* pas homologué FIDE a priori : le minimum FIDE c'est 60 mn KO - equiv Fischer : 50 mn + 10 sec/coup

** Cela signifie que quand Le vésinet a les blancs au 1, les joueurs du Vésinet au 7 et 8 auront les noirs contre les échiquiers 7 & 8 adverses. Ca c'est pour la 1ère partie . Pour la 2ème partie, on croise les joueurs et on inverse les couleurs pour ces deux échiquiers : les échiquiers 7 et 8 du Vésinet vont jouer avec les blancs respectivement contre le 8 et le 7 adverse.