

## Votre enfant commence les échecs en compétition ? Quelques infos à connaître

---

Votre enfant peut être amené à participer à différents types de tournois (cadence lente, rapide ou blitz). Certains sont réservés à une certaine catégorie d'âge ou d'Elo.

### QUELQUES POINTS « TECHNIQUES »

#### Les catégories d'âge (de U8 à U20)

La catégorie d'âge dépend de l'âge du participant au 31 décembre de la saison en cours (de septembre à septembre). Par exemple, un enfant ayant 10 ans au 31 décembre 2024 sera en catégorie U12 de septembre 2024 à septembre 2026.

- **U8** Petits poussins : 6 ou 7 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U10** Poussins : 8 ou 9 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U12** Pupilles : 10 ou 11 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U14** Benjamins : 12 ou 13 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U16** Minimes : 14 ou 15 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U18** Cadet : 16 ou 17 ans au 31/12 de la saison en cours
- **U20** Junior : 18 ou 19 ans au 31/12 de la saison en cours

#### Les cadences

Les parties se jouent avec une pendule qui indique au début de la partie le temps disponible pour chaque joueur. Ce temps de jeu de chaque joueur durant une partie définit la cadence.

Du temps est généralement ajouté à chaque coup, par exemple 2 secondes ou 10 secondes (on parle de cadence « Fischer » ou plus rarement « Bronstein » dans ce cas, contrairement aux cadences « KO » dans lesquelles il n'y a pas d'ajouts de temps). Il est possible aussi qu'il y ait un ajout de temps conséquent au 40<sup>e</sup> coup joué.

Une partie en « 12 + 3 » se jouera donc en 12 minutes pour chaque adversaire, avec 3 secondes ajoutées à chaque coup joué.

Pour simplifier, car il y a des subtilités non détaillées ici :

- à partir de 1 heure par joueur (au total avec les temps ajoutés par coup) : cadence **lente** ;
- de 11 à 59 minutes par joueur (au total avec les temps ajoutés par coup) : cadence **rapide** ;
- 10 minutes ou moins par joueur (au total avec les temps ajoutés par coup) : cadence **blitz**.

Il est plus facile pour un débutant de commencer par un tournoi rapide pour s'habituer aux règles.

## Les scores

Lorsqu'un joueur gagne une partie, il gagne 1 point dans le tournoi. S'il fait nulle, il gagne 0,5 pt. S'il perd, il ne gagne pas de point. Un joueur qui a gagné 3 parties et fait 2 nulles sur un tournoi de 9 rondes aura donc un score sur le tournoi de 4/9.

## Les fameux Elo FIDE

### *Définition et obtention*

Le niveau des joueurs d'échecs se mesure en points Elo. On distingue un Elo pour les parties lentes (colonne Elo dans la copie d'écran ci-après), un Elo pour les rapides (colonne Rapide) et un pour les blitz (colonne Blitz).

Les jeunes qui commencent les tournois se voient attribuer un Elo estimé (noté E) selon leur niveau. **Ils n'auront un Elo FIDE (noté F) qu'au bout de 5 parties (7 parties pour l'Elo rapide)** jouées contre des personnes ayant déjà un Elo FIDE, avec au moins 0,5 pt marqué sur 5. Cet Elo sera calculé selon les victoires et défaites, et la force de l'adversaire (on gagne plus d'Elo en remportant une partie contre un adversaire avec un Elo plus fort que soi que contre un adversaire avec un Elo plus faible que soi, et inversement quand on perd).

À partir du moment où l'Elo FIDE est calculé, toute partie jouée dans un tournoi homologué FIDE comptera pour l'Elo lié à la cadence du tournoi.

Les Elo gagnés/perdus sont majorés ( $\times 4$ ) pour les 30 premières parties ou tant que l'on a moins de 18 ans. Ensuite la majoration baisse, mais restera à  $\times 2$  jusqu'à 2400 Elo.

Un Elo ne peut être inférieur à 1400. En cas de défaites menant à un Elo inférieur à 1400, le joueur sort du FIDE. Il reviendra dedans en cas de victoires faisant remonter l'Elo au-dessus de 1400.

Les Elo sont mis à jour en début de mois sur le site de la FIDE.

Les Elo FIDE sont plus difficiles à obtenir que les Elo en ligne sur des sites comme chess.com ou lichess.org.

### *Connaitre son Elo*

Pour trouver l'Elo de son enfant, chercher son nom en haut à gauche sur la page d'accueil de la Fédération française des échecs (FFE) : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr). Saisir le nom dans la zone de saisie.

Rechercher un joueur

NrFFE	Nom et Prénom	Af.	Info	Elo	Rapide	Blitz	Cat	M.	Club
W82575	DAVOUST Virgile	A	+	1009 E	1516 F	1545 E	PouM		Club d'Echecs du Vesinet

### *Calculer l'évolution de son Elo*

À partir du moment où l'on a un Elo FIDE, le site suivant permet de calculer l'évolution de son Elo à partir en saisissant l'Elo des adversaires et les résultats obtenus :

[genasechecs.free.fr/SPIP/spip.php?article50](http://genasechecs.free.fr/SPIP/spip.php?article50)

Le coefficient de développement à saisir est « 40 » pour les joueurs jusqu'à leur 18<sup>e</sup> anniversaire s'ils ont moins de 2 300 Elo.

## OÙ TROUVER LES TOURNOIS ?

Les tournois homologués sont recensés sur le site de la FFE dans **COMPÉTITIONS/TOURNOIS HOMOLOGUÉS**.

[www.echecs.asso.fr/tournois.aspx](http://www.echecs.asso.fr/tournois.aspx)



Il faut ensuite choisir la cadence (**lente, rapide, 1h KO, blitz**) pour accéder à la liste des tournois classés par ordre chronologique.

En cliquant sur un tournoi, on accède à sa fiche sur laquelle figurent les informations techniques et pratiques, dont le lien d'inscription et les tarifs. La ligne **Prise en compte Elo FIDE** indique si le tournoi compte pour les Elo FIDE et à quel moment ils seront pris en compte.

Tout en bas, le lien **Joueurs** conduit à la liste des personnes inscrites au tournoi.

Une fois le tournoi lancé, les résultats de chaque ronde sont indiqués dans **Rd1, Rd2**, etc. et la **Grille** et le **Classement** sont actualisés.

# Tournois de la Ligue de FFE

8ème tournoi FIDE de St Mandé - Open A 1900-2399	
94 - SAINT MANDE	
Dates :	samedi 29 juin 2024 - dimanche 30 juin 2024
Prise en compte Elo FIDE :	FIDE Aout 2024
Homologué par :	FFE
Nombre de rondes :	5
Cadence :	60' + [30"]
Appariements :	Suisse
Organisateur :	Jean-Olivier LECONTE
Arbitre :	LECONTE Jean-Olivier
Adresse :	Gymnase Roger Vergne 31 rue du Commandant Rene Mouchotte 94160 Saint-Mandé
Contact :	cavalierdelatourelle@free.fr 06 79 69 73 37
Inscription Senior :	36 €
Inscription Jeunes :	18 €
Annonce :	***** 10/06/2024 - TOURNOI COMPLET ***** 5 r. - 60 minutes + 30 sec - Lieu: Gymnase Roger Vergne 31 Rue du Commandant René M 36 €/18 € - Page du tournoi : <a href="https://lecavalierdelatourelle.blogspot.com/p/7eme-open-fide-de-saint-mand">https://lecavalierdelatourelle.blogspot.com/p/7eme-open-fide-de-saint-mand</a> Inscription : <a href="https://www.helloasso.com/associations/cavalier-de-la-tourelle/evenements/8eme">https://www.helloasso.com/associations/cavalier-de-la-tourelle/evenements/8eme</a> Rens.: cavalierdelatourelle@free.fr - 06 79 69 73 37 Nombre de participants limité à 150 pour l'ensemble des trois opens. Open A : pour les joueurs de 1900 à 2399 ELO Open B : pour les joueurs de 1600 à 1999 ELO Open C : pour les joueurs à moins de 1700 ELO 70% minimum des droits d'inscription reversés en prix - Prix au classement général et par ca
Document complémentaire :	Annonce de l'Organisateur (pdf)
Règlement intérieur :	Règlement intérieur (pdf)
Joueurs   Grille   Classement   Fide   Rd1   Rd2   Rd3   Rd4   Rd5   Stats	

## COMMENT SE DÉROULE UN TOURNOI ?

### Inscription

Le lien d'inscription est fourni sur la page du tournoi sur le site de la Fédération française des échecs (FFE) : [www.echecs.asso.fr](http://www.echecs.asso.fr) (voir ci-dessus). Les tournois sont payants (de plus en plus chers parfois plus on approche de la date du tournoi).

Certains tournois autorisent l'inscription sur place le jour J, mais beaucoup sont complets avant la date.

Pour participer à un tournoi, il faut obligatoirement une licence : A (pour toute compétition) ou B (pour les tournois rapides et blitz). Si l'enfant est inscrit à l'école d'échecs, il possède une licence A.

Le numéro de licence est visible sur le site de la FFE :

- chercher le nom du joueur en haut à gauche sur la page d'accueil, en saisissant le nom dans la zone de saisie :

Rechercher un joueur

OK

- le numéro de licence est à gauche de la ligne :

NrFFE	Nom et Prénom	Af.	Info	Elo	Rapide	Blitz	Cat	M.	Club
W82575	DAVOUST Virgile	A	+	1009 E	1516 F	1545 E	PouM		Club d'Echecs du Vesinet

### Pointage obligatoire

Le jour du tournoi, les participants doivent pointer dès leur arrivée pour confirmer leur participation. Le pointage a lieu généralement dans la demi-heure ou l'heure qui précède le début du tournoi.

### Arbitre et coups illégaux ( lorsque le joueur a appuyé sur la pendule alors le coup peut être considéré comme illégal)

Dans tous les tournois homologués, un arbitre de la FFE est présent. Les joueurs ne doivent pas hésiter à le solliciter si besoin ou si quelque chose leur paraît suspect.

Il existe un certain nombre de coups illégaux, non détaillés ici. Les coups illégaux sont signalés à l'arbitre par les joueurs (**et non les spectateurs**). Un coup illégal signalé donne du temps supplémentaire à l'adversaire. Au bout de deux coups illégaux signalés pour le même joueur durant une partie, la partie est perdue par ce joueur.

- Une pièce touchée doit être jouée. Si un joueur touche la pièce mais ne la joue pas, il s'agit d'un coup illégal qui peut être signalé, et il sera obligé de la jouer.
- Une pièce lâchée est considérée comme jouée. Si un joueur la reprend, il s'agit d'un coup illégal.
- Si un joueur souhaite juste repositionner correctement une pièce sur sa case, il doit dire « J'adoube » avant de la toucher. Sinon, il s'agit d'un coup illégal.

### Appariements et rondes

Chaque tournoi comprend un certain nombre de parties, appelées rondes, défini à l'avance.

Une fois que tous les joueurs ont pointé, les organisateurs du tournoi affichent le nom des participants table par table en précisant s'ils jouent les noirs ou les blancs (généralement, le premier joueur cité sur une table a les blancs). Il s'agit des appariements.

Différentes possibilités existent pour les appariements, la plus fréquente est le « système suisse » : les participants du tournoi sont classés selon leur Elo, du plus fort au plus faible. La liste est coupée en deux et les premiers de chaque moitié de liste se rencontrent, les deuxièmes également, etc. Il est donc tout à fait possible d'affronter quelqu'un ayant un Elo très différent du sien lors de la 1<sup>re</sup> ronde.

Les joueurs vont s'installer. L'arbitre lance la première ronde. À la fin de la ronde, le gagnant va se présenter aux organisateurs pour annoncer son résultat (en cas de match nul, les deux joueurs doivent se présenter ensemble).

Une fois que toutes les parties de la ronde 1 sont finies, les appariements de la 2<sup>e</sup> ronde sont affichés. Ces appariements ont lieu selon le même principe que pour la 1<sup>re</sup> ronde, mais en tenant compte en plus des résultats de cette ronde (Globalement, ceux qui ont gagné, donc

qui ont le même nombre de points, se rencontrent, ceux qui ont fait nulle se rencontrent, et ceux qui ont perdu se rencontrent). Il en est de même jusqu'à la fin du tournoi.

### **Code de bonne conduite**

#### **Respect de l'adversaire**

- Serrer la main de son adversaire avant de commencer la partie et à la fin
- Ne pas être arrogant en cas de victoire
- Ne pas dévaloriser, critiquer ou humilier son adversaire, y compris entre les parties
- Ne pas tricher
- Quand on s'engage dans un tournoi, on le finit. Un joueur qui abandonne en cours de tournoi pénalise ceux qui seront appariés avec lui, car même s'ils gagneront 1 point, ils ne gagneront pas d'Elo.

#### **Respect du silence**

- Ne pas parler pendant la partie (à part pour dire « J'adoube » ou pour proposer la partie nulle à son adversaire ), ne pas communiquer avec les autres joueurs, les parents, etc. Il est possible de se lever pendant la partie, d'aller voir les autres échiquiers mais en restant impassible.
- Une fois la partie terminée, l'analyser éventuellement avec son adversaire dans une salle dédiée pour ne pas gêner la concentration des joueurs qui sont encore en partie.

#### **Respect de l'arbitre**

Les décisions de l'arbitre ne doivent pas être contestées.

### **Notation des coups**

Si la partie est en cadence lente, chaque joueur doit **obligatoirement** noter chaque coup joué sur l'échiquier (les siens et ceux de son adversaire) sur une feuille papier carbone. À la fin de la partie, les deux joueurs signent les deux feuilles, remettent un volet à l'organisateur et en garde une copie.

### **Abandon ou nulle**

Si un joueur souhaite abandonner durant la partie, il arrête la pendule et tend la main à son adversaire. Il peut aussi coucher son roi et tendre la main à son adversaire.

Si un joueur souhaite proposer la nulle, il le dit à haute voix. L'adversaire peut dire qu'il accepte ou lui serrer la main en signe d'acceptation.

### **Remise des prix**

À la fin du tournoi a lieu la remise des prix (médailles, coupes, chèques, lots...).

### **Que prévoir pour un tournoi ?**

- Un stylo pour noter ses coups en cadence lente

- Une gourde et de la nourriture pour tenir le coup (il est possible de manger/boire pendant la partie de manière discrète)
- De la monnaie pour acheter des boissons/en-cas à la buvette (les clubs proposent parfois du café, des sandwichs, des boissons, mais il arrive que rien ne soit prévu sur place)
- De quoi s'occuper pour le parent, et pour le jeune entre les rondes pour les tournois à la journée

## LES DIFFÉRENTS TYPES DE TOURNOIS

Les tournois peuvent être réservés à certaines catégories d'âge ou d'Elo, ou au contraire « mélanger » tout le monde. Pour les tournois individuels, les inscriptions sont à faire par les parents.

### **Compétitions par équipes sous l'égide du club**

Il s'agit de tournois de plusieurs rondes en parties **lentes** par équipes, qui se jouent sur plusieurs dates, selon un calendrier établi par la Fédération.

En début de saison, le club d'échecs constitue des équipes de plusieurs joueurs, leur nombre dépendant de la compétition, et de plusieurs niveaux. Les joueurs sont sélectionnés en fonction de leur Elo et de leur souhait de participer à ces compétitions par équipe, il ne faut donc pas hésiter à informer le club, que ce soit par l'intermédiaire du questionnaire de début de saison, ou directement à un membre du CODIR ou via l'adresse e-mail du club.

Il y a une ronde par mois environ le dimanche après-midi, dans la salle du club du Vésinet ou dans un autre club. Des déplacements sont à prévoir, parfois en dehors des Yvelines selon le niveau, un covoiturage peut être organisé.

En fonction des résultats, les équipes « montent », se maintiennent ou « descendent » d'un niveau d'une année sur l'autre. Plus une équipe « monte » (de N2 à N1 par exemple), plus l'empan géographique de ses déplacements sera vaste.

### **National**

- **Nationales adulte** : En 2024-2025, le club du Vésinet engagera une équipe en N2, une équipe en N3, une équipe en N4, et deux équipes en « Yvelines ».
- **Nationales jeunes** : les jeunes jouent contre des joueurs de leur catégorie d'âge (2 parties par ronde pour les U8 à U10 et 1 partie par ronde pour les U12 à U16). En 2024-2025, le club du Vésinet engagera une équipe en N1 jeunes, une équipe en N3 jeunes, et une équipe en « Yvelines jeunes ».

### **Coupes**

- **Coupe Loubatière** : équipes de 4 joueurs ayant moins de 1700 Elo à la date d'inscription, avec des phases départementales (octobre), régionales (mars), inter-régionales (mai) et nationales (juin).

- **Coupe de France** : le club peut participer à plusieurs tours, selon les résultats obtenus.

### *Critériums*

- **Critérium Pion à Critérium Roi** : équipes de 4 joueurs. Pour chaque niveau de critérium, la somme des Elo des joueurs de l'équipe respecter un total minimum et un total maximum. C'est le total au 1<sup>er</sup> octobre qui est pris en compte, pour toute la saison, jusqu'à la finale.

## **Compétitions individuelles sur inscription personnelle des familles**

### *Tournois organisés par le club d'échecs (gratuits pour les jeunes)*

- Tournois de parties **rapides** sur un après-midi réservés aux élèves de l'école d'échecs (gratuit) : 2 à 3 fois par an, généralement des samedis de vacances
- « **Championnat interne** » de parties **lentes** (inscription en septembre) : 1 partie par mois avec un membre du club (adulte ou jeune) dans un lieu et à une date à définir avec lui
- « **Le rapide du Vésinet** » : 9 rondes de 15 minutes sur une journée en décembre-janvier; tournoi ouvert à tous
- **Tournois de blitz** : 9 rondes de 3 minutes + 2 secondes/coup, environ deux fois par mois le vendredi soir de 20 h 30 à 22 h 20, tournoi ouvert à tous

### *Tournois organisés par d'autres club d'échecs (payants)*

De nombreux clubs d'échecs organisent des tournois le week-end, à chercher sur le site de la FFE. Certains peuvent être réservés à certaines catégories d'âge ou d'Elo.

### *Championnats individuels (payants)*

- **Championnat des Yvelines** par catégorie d'âge de U8 à U16 : parties **rapides** sur une journée en novembre (En 2024-2025 : 9 Novembre à Versailles, Championnat U14 et U16 : le 10 novembre à Magny-les-Hameaux , Championnat U12 : le 11 Novembre à Fontenay-le Fleury) . Selon le résultat, le jeune se qualifie ou non pour le championnat d'Ile-de-France.
- **Championnat IDF des jeunes** par catégorie d'âge de U8 à U16 : parties **lentes** sur 5 jours au mois de février pendant les vacances de février (en 2024-2025 du 24 au 28 Février 2025 à Villemomble), pour les jeunes qui se sont qualifiés au Championnat des Yvelines. Selon le résultat, le jeune se qualifie ou non pour le championnat de France.
- **Championnat de France Jeunes** par catégorie d'âge de U8 à U20 : parties **lentes** pendant les vacances de Pâques (parfois d'une autre zone) : En 2024-2025, du 27 avril au 4 mai 2025 au Palais du Lac et au Palais des Sports Pierre Coulon à Vichy. Sont qualifiés pour le championnat de France, les jeunes de U8 à U16 qui se sont qualifiés au Championnat d'Ile-de-France et les jeunes de U18 et U20 qui le souhaitent. Selon le résultat, le jeune se qualifie ou non pour le championnat d'Europe.